



**RANCANG SISTEM INFORMASI PARIWISATA DAN PEMANDU
PARIWISATA DI KAB. MALANG BERBASIS WEB**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat

Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Teknik Elektro Strata Satu (S-1)



M. FAJJRIS SHOBA

NPM : 21701053059

ELEKTRO

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS ISLAM MALANG

2023

ABSTRAK

RANCANG SISTEM INFORMASI PARIWISATA DAN PEMANDU PARIWISATA DI KAB. MALANG BERBASIS WEB

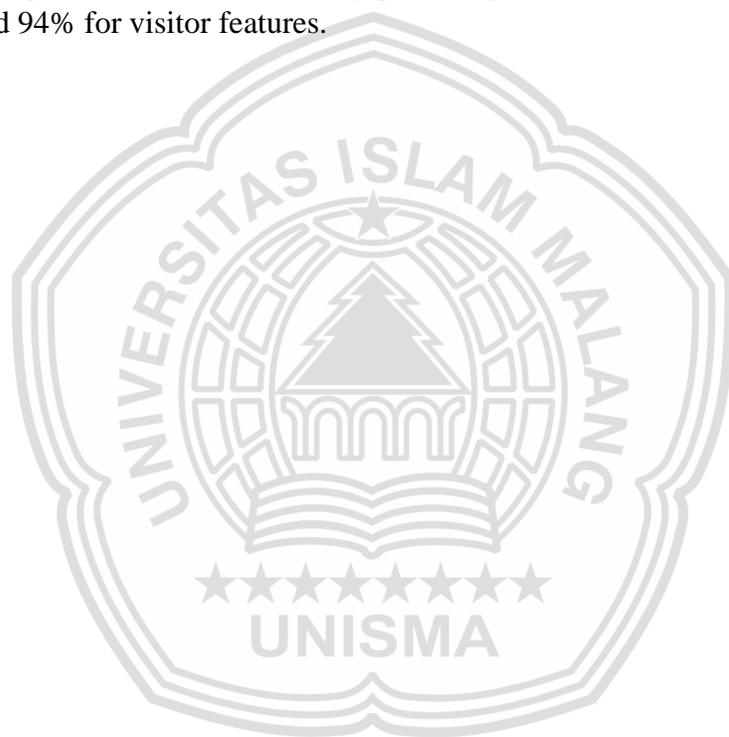
Oleh :

M. Fajris Shoba
21701053059

Pada saat ini banyak sekali pariwisata yang sudah populer di Kab. Malang, hal itu menyebabkan terhambatnya penyebaran informasi objek wisata baru tersampaikan. Teknologi informasi pariwisata yang ada saat ini tidak memberikan fitur kepada pengelola wisata terkait. hal ini menyebabkan celah dalam kesalahan dan kecepatan penyampaian informasi. oleh karna itu pada Rancang Sistem Informasi Pariwisata dan Pemandu Pariwisata di Kab. Malang Berbasis Web yang dibuat dengan Bahasa pemrograman PHP, HTML, CSS dan JavaScript serta menerapkan metode Waterfall ini, pengelola pariwisata terkait mendapat akses penuh untuk penyampaian informasi pariwisata yang mereka kelola, serta pengelola mendapatkan fitur-fitur penunjang seperti live view agar mempermudah pengunjung untuk mengetahui kondisi realtime objek pariwisata terkait serta dengan menerapkan 3 *role* user penulis mendapatkan kesimpulan bahwa penelitian ini memenuhi permintaan dari objek penelitian, hal tersebut dibuktikan dengan pengujian kelayakan responden dan mendapatkan hasil presentase kelayakan 96% untuk fitur admin, 97% untuk fitur pengelola dan 94% untuk fitur pengunjung.

ABSTRACT

At this time there is a lot of tourism that is already popular in Malang Regency, it has caused obstacles to the dissemination of information on new tourist attractions. The current tourism information technology does not provide features to related tourism managers. This leads to gaps in errors and the speed of conveying information. therefore, in designing a Web-Based Tourism Information System and Tourism Guide in Malang Regency made with PHP, HTML, CSS and JavaScript programming languages and applying this Waterfall method, related tourism managers get full access to the delivery of tourism information they manage, and managers get supporting features such as live views to make it easier for visitors to find out the real-time conditions of related tourism objects and with applying 3 user roles the author concluded that this study met the demand from the objects research, this is evidenced by testing the eligibility of respondents and getting the results of a feasibility percentage of 96% for admin features, 97% for manager features and 94% for visitor features.



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Manusia pada umumnya beraktifitas dengan terus menerus dalam kurun waktu tertentu, umumnya setiap manusia akan membutuhkan penyegaran setelah jenuh menghadapi aktifitas yang dilaksanakan secara terus menerus dan secara monoton. Salah satu penyegaran yang dilakukan oleh setiap manusia adalah dengan berkunjung ke tempat-tempat wisata. Pariwisata dalam arti yang bersifat umum adalah keseluruhan kegiatan pemerintah, dunia usaha dan masyarakat untuk mengatur, mengurus dan melayani kebutuhan wisatawan yang dilakukan oleh manusia, baik secara perorangan maupun kelompok di dalam wilayah sendiri atau negara lain dengan menggunakan kemudahan, jasa dan faktor penunjang lainnya yang diadakan oleh pemerintah dan atau masyarakat agar dapat mewujudkan keinginan wisatawan

Dengan banyaknya tempat tujuan wisata di Kab. Malang sayangnya tidak diimbangi dengan pemberian informasi yang cukup untuk wisatawan mengenai tempat tujuan wisata mereka. Minimnya informasi ini membuat banyak masyarakat mencari informasi mengenai tempat wisata melalui brosur, komunitas, promosi, buku, dan terutama adalah melalui internet. Kebanyakan wisatawan dalam dan luar negeri mencari informasi mengenai tempat wisata di Indonesia melalui internet.

Banyaknya objek wisata yang sudah populer di Kab. Malang membuat objek wisata baru kurang ter-*expose* oleh masyarakat umum, salah satu kendala utamanya karna kurang akuratnya informasi untuk wisata-wisata baru di Kab. Malang. Dengan memanfaatkan teknologi, permasalahan diatas akan sangat terbantu, terlebih dengan adanya satu platform yang mencakup banyak tempat wisata, sehingga para wisatawan dapat mencoba tempat wisata baru yang tersedia di Kab. Malang tanpa harus menelusuri informasi satu demi satu.

Informasi Pariwisata merupakan salah satu metode untuk mengembangkan /menunjang perkembangan pariwisata agar dapat di promosikan kepada pihak luar ataupun dalam negeri. Di Indonesia teknologi informasi digunakan sebagai penyimpanan data dan penyajian informasi pariwisata berbasis elektronik, sehingga nantinya sistem tersebut digunakan untuk memberikan kemudahan dalam mengakses suatu informasi yang berkaitan dengan wisata.

Bagi pihak pengelola wisata baru tentu hal ini sangat membantu mereka dalam hal pemasaran dikarenakan tempat wisata baru bisa bersandingan dengan tempat wisata yang sudah populer sebelumnya.

Serta tidak sedikit masyarakat umum yang mencari informasi mengenai objek wisata baru dikarenakan sebagian masyarakat lebih memilih untuk menghampiri objek wisata yang tidak terlalu ramai pengunjung sehingga dapat dinikmati secara penuh. Hal ini selaras dengan jika adanya *platform* informasi mengenai objek wisata yang mudah gunakan oleh pengelola pariwisata, maka akan lebih banyak pilihan yang dapat dipertimbangkan oleh wisatawan

1.2 Tujuan

Adapun Tujuan dalam penelitian ini meliputi:

- 1.2.1. Mempermudah pengelola wisata untuk pemasaran tempat wisata
- 1.2.2. Mempermudah calon wisatawan untuk meninjau tempat wisata yang sesuai dengan keinginan secara realtime

1.3 Rumusan Masalah

Adapun Rumusan dalam penelitian ini meliputi:

- 1.3.1 Bagaimana cara membuat sistem informasi pariwisata yang menarik bagi calon wisatawan dengan berbasis web?
- 1.3.2 Bagaimana cara menampilkan situasi dan keadaan objek pariwisata ke dalam website informasi pariwisata secara langsung?
- 1.3.3 Bagaimana hasil uji kelayakan pada sistem informasi pariwisata dan pemandu pariwisata di Kab. Malang berbasis web?

1.4 Batasan Masalah

Sistem informasi berbasis web difokuskan untuk pencarian tempat wisata yang mudah digunakan oleh calon wisatawan yang bertujuan berwisata di Kabupaten Malang serta hanya mencakup objek pariwisata alam.

1.5 Manfaat

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan, baik secara teoritis maupun praktis, diantaranya:

1.5.1. Manfaat Teoritis

Hasil penelitian diharapkan dapat dijadikan rujukan untuk mengembangkan ilmu pengetahuan tentang sistem informasi mengenai objek pariwisata

1.5.2. Manfaat prantis

1.5.2.1. Tersedia fasilitas untuk membantu pihak pemerintahan Kab. Malang untuk menyaring tempat tempat yang berpotensi untuk menjadi tempat wisata baru

1.5.2.2. Memberikan kemudahan bagi pengelola tempat wisata untuk mempromosikan terhadap calon wisatawan

1.5.2.3. Mempermudah wisatawan untuk mencari tempat wisata yang sesuai dengan keinginan pribadi.

1.5.2.4. Mempermudah calon wisatawan untuk mengetahui kondisi realtime di tempat wisata yang akan mereka tuju

1.6 Sistematika Penelitian

Sistematika penulisan pada skripsi ini adalah sebagai berikut: Bab satu (1) menerangkan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan. Bab dua (2) adanya penelitian terdahulu, serta penejelasan Dasar teori. Bab tiga (3) Berisi metodologi penelitian, diagram konteks, langkah penyelesain masalah, perencanaan perangkat lunak, flowchart sistem, rancangan tampilan aplikasi Dan tempat penelitian. Bab empat (4) berisi analisa kebutuhan website, kebutuhan sistem, interface website dan tahapan pengujian. Bab lima (5) berisi kesimpulan dan saran

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dapat disimpulkan sebagai berikut :

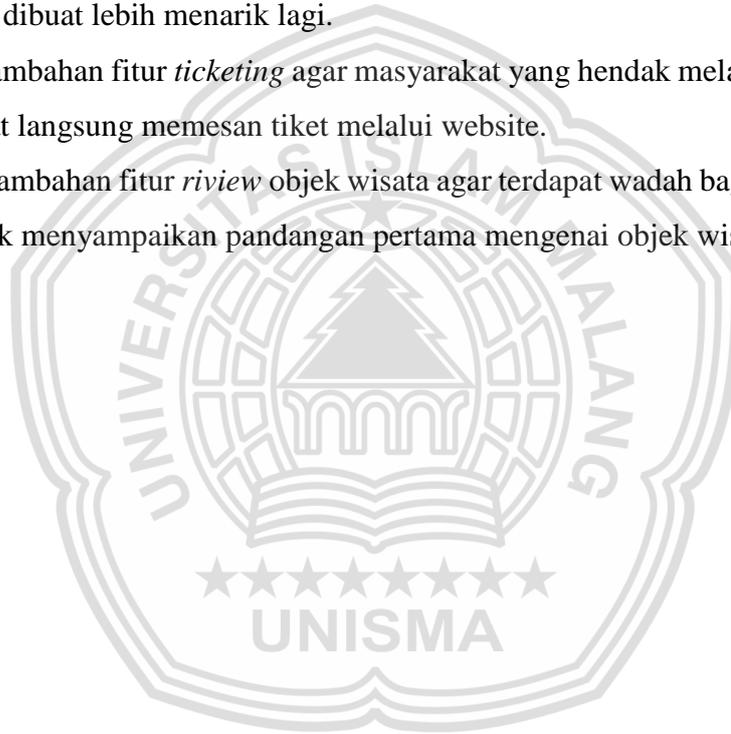
1. Dalam membangun website informasi pariwisata dan pemandu pariwisata ada beberapa tahapan yaitu analisis kebutuhan, analisis software dan hardware, desain sistem dan desain interface, metode prototype (perancangan desain interface dan pembuatan program) dan pengujian (uji fitur menu admin, pengelola dan pengunjung). Website ini di desain dengan Adobe XD dan dibangun menggunakan Visual Studio Code. Penulis melakukan perancangan menggunakan aplikasi Adobe XD yang dilanjutkan dengan tahap pembuatan menggunakan aplikasi Visual Studio Code untuk menerjemahkan desain tampilan ke pengkodean dengan beberapa Bahasa pemrograman seperti PHP, HTML, CSS dan JavaScript untuk penerapan fitur agar bisa digunakan. Pada tahap selanjutnya, yaitu pengujian dan perbaikan.
2. Untuk menarik perhatian masyarakat dalam berpariwisata, pembuatan website sistem informasi pariwisata kali ini dilengkapi dengan fitur *live view* yang dimana hal tersebut dapat menampilkan situasi dan kondisi terkini pada objek wisata terkait, pada penelitian kali ini penulis memanfaatkan teknologi dari google dalam merealisasikannya, yaitu dengan melakukan *live streaming* melalui youtube dan disematkan ke website sistem informasi pariwisata.
3. Untuk menentukan kelayakan dari sistem informasi pada penelitian ini, penulis melakukan pengujian dengan bantuan responden yang diambil dari masyarakat umum yang rutin melakukan kegiatan pariwisata dan pengelola pariwisata yang berada di Kab. Malang, penulis menggunakan teori skala likert untuk menentukan kelayakan pada penelitian ini. dari pengujian yang penulis lakukan didapatkan kelayakan hasil presentase kelayakan 90,5%

untuk fitur admin, 89% untuk fitur pengelola dan 93% untuk fitur pengunjung.

5.2 Saran

Pengembangan pada website sistem informasi pariwisata dan pemandu wisata masih terdapat beberapa kekurangan, sehingga terdapat beberapa saran untuk mengembangkan kedepan antara lain:

1. Tampilan pada website informasi pariwisata dan pemandu pariwisata ini agar dibuat lebih menarik lagi.
2. Penambahan fitur *ticketing* agar masyarakat yang hendak melakukan wisata dapat langsung memesan tiket melalui website.
3. Penambahan fitur *review* objek wisata agar terdapat wadah bagi masyarakat untuk menyampaikan pandangan pertama mengenai objek wisata terkait





DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. P. Ardhiyani and H. Mulyono, "Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Sebagai Media Promosi Pada Kabupaten Tebo," *J. Manaj. Sist. Inf.*, vol. 3, no. 1, pp. 952–972, 2018.
- [2] I. alwiah Musdar and H. Arfandy, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pariwisata Sulawesi Selatan Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Prototyping," *SINTECH (Science Inf. Technol. J.*, vol. 3, no. 1, pp. 70–76, 2020, doi: 10.31598/sintechjournal.v3i1.542.
- [3] J. Nangi, L. M. F. Aksara, R. Ramadhan, and A. M. Sajiah, "Sistem informasi pariwisata kota kendari," *Semantik*, vol. 6, no. 1, pp. 153–158, 2020.
- [4] Brien, J. O., & Markas, G. (2011). *Management Information System* (Vol. 10th).
- [5] F. Duwitau and R. Wijanarko, "Sistem Informasi Pariwisata Daerah Kabupaten Nabire Berbasis Web," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 2, p. 104, 2020, doi: 10.36499/jinrpl.v2i2.3566.
- [6] Lardinois, Frederic (April 29, 2015). "Microsoft Launches Visual Studio Code, A Free Cross-Platform Code Editor For OS X, Linux And Windows". TechCrunch.
- [7] P. D. K, "Mengelola Adobe XD (Experience Design), Aplikasi Desain Antarmuka Buatan Adobe.Inc," Kompasiana, 2016.
- [8] K. Yustisia, S. Pascalis, and L.Ricca, *Kunci Sukses Pemandu Wisata*, Yogyakarta : Deepublish, 2018.
- [9] H. Shofwan and P. Dian, *Pengembangan Bisnis Pariwisata dengan Media Sistem Informasi*, Yogyakarta : Andi,2018.
- [10] Iftitah Nurul Laily.2022. Pengertian Website Menurut Para Ahli, Beserta

Jenis dan Fungsinya.

<https://katadata.co.id/safrezi/berita/6200a2a9697ec/pengertian-website-menurut-para-ahli-beserta-jenis-dan-fungsinya> (Diakses tanggal 10 November 2022)

- [11] Aqila.2022. Definisi HTML Dan Referensi Daftar Pustakanya
<https://www.kodingbuton.com/2022/06/definisi-html-dan-referensi-pustaka.html> (Diakses tanggal 10 November 2022)
- [12] Ryusnita.2017. 4 Definisi PHP Menurut Para Ahli
<https://definisimenurutparaahli.blogspot.com/2017/06/4-definisi-php-menurut-para-ahli.html> (Diakses tanggal 10 November 2022)
- [13] Sulistiawan.2022. Pengertian CSS Menurut Para Ahli
<https://creatormedia.my.id/pengertian-css-menurut-para-ahli/> (Diakses tanggal 10 November 2022)
- [14] Sulistiawan.2022. Definisi Pengertian Javascript Menurut Para Ahli
<https://creatormedia.my.id/definisi-pengertian-javascript-menurut-para-ahli/> (Diakses tanggal 10 November 2022)
- [15] Diki Alfarabi Hadi.2022. Pengertian dan Cara Menggunakan CodeIgniter
<https://www.malasngoding.com/pengertian-dan-cara-menggunakan-codeigniter/> (Diakses tanggal 10 November 2022)

