



**RANCANG BANGUN APLIKASI PERSEWAAN PERALATAN CAMPING
BEBASIS ANDROID**

(STUDI KASUS: TOKO MALANG CAMP)

SKRIPSI

Diajukan Sebagai salah satu syarat

Untuk memperoleh Gelar sarjana Teknik Elektro Starta satu (S-1)



Oleh:

M RIZQI FIRMANSYAH

MPM: 21701053051

FAKULTAS TEKNIK

JURUSAN TEKNIK ELEKTRO

UNIVERSITAS ISLAM MALANG

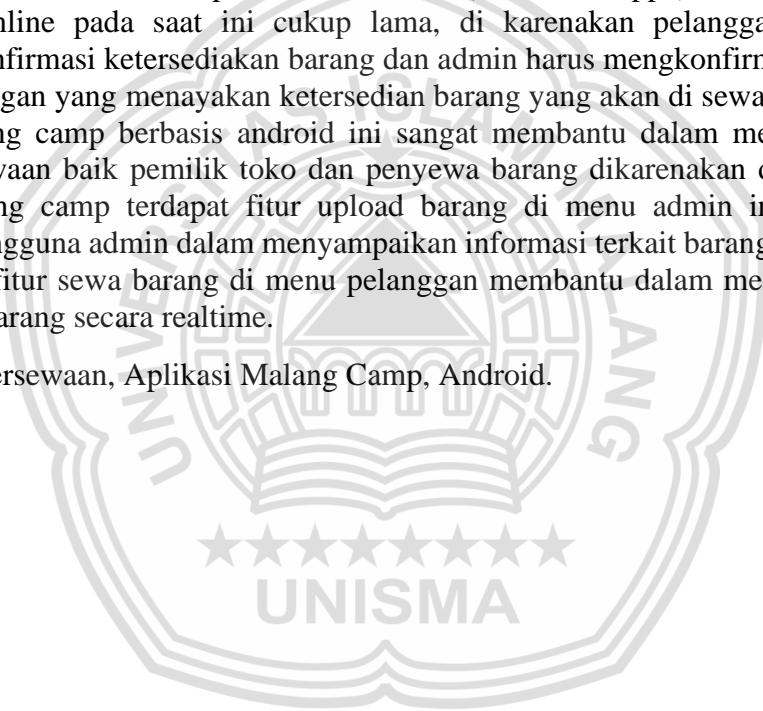
2022

ABSTRAK

M. Rizqi Firmansyah 21701053051 Rancang Bangun Aplikasi Persewaan Peralatan Camping Berbasis Android Studi kasus Toko Malang Camp. Pembimbing I: H. M. Taqiyyudin A. Pembimbing II: M. Jasa' Afroni. Teknik Elektro. Fakultas Teknik. Universitas Islam Malang.

Pada saat ini aplikasi persewaan peralatan Camping berbasis android masih belum banyak di setiap toko persewaan peralatan camping khususnya di toko Malang camp, sistem persewaan di toko malang camp ini ada dua jenis yang pertama datang langsung ke toko dan kedua pemesanan online (via whatsapp) untuk proses pemesanan online pada saat ini cukup lama, di karenakan pelanggan harus menunggu konfirmasi ketersediaan barang dan admin harus mengkonfirmasi satu persatu pelanggan yang menayakan ketersediaan barang yang akan di sewa, adanya aplikasi malang camp berbasis android ini sangat membantu dalam melakukan proses penyewaan baik pemilik toko dan penyewa barang dikarenakan di dalam aplikasi malang camp terdapat fitur upload barang di menu admin ini untuk membantu pengguna admin dalam menyampaikan informasi terkait barang yang di sewakan dan fitur sewa barang di menu pelanggan membantu dalam mengetahui ketersediaan barang secara realtime.

Kata kunci: Persewaan, Aplikasi Malang Camp, Android.

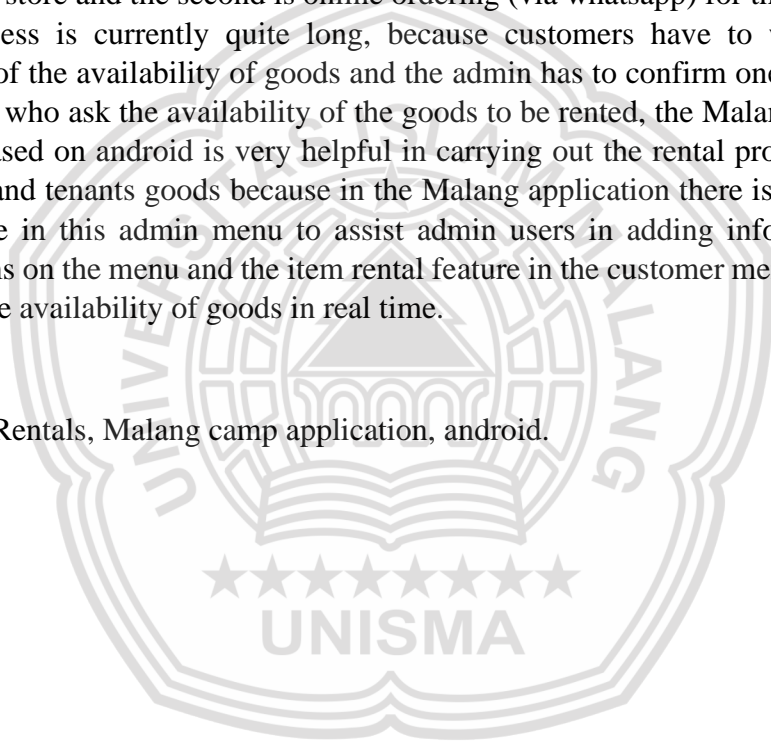


ABSTRACT

M. Rizqi Firmansyah 21701053051 Design and Build an Android Based Camping Equipment Rental Application A case study of the Malang Camp Store. Supervisor: H. M. Taqiyyudin A. Co Supervisor: M. Jasa' Afroni. Electrical Engineering Departement. Faculty of Engineering. Islamic University of Malang.

Currently, there are not many camping equipment rental applications based on Android in every camping equipment rental shop specifically at the Malang camp store, the rental system at this Malang camp store has two types, the first comes directly to the store and the second is online ordering (via whatsapp) for the online ordering process is currently quite long, because customers have to wait for confirmation of the availability of goods and the admin has to confirm one by one the customers who ask the availability of the goods to be rented, the Malang camp application based on android is very helpful in carrying out the rental process for shop owners and tenants goods because in the Malang application there is an item upload feature in this admin menu to assist admin users in adding information related to items on the menu and the item rental feature in the customer menu helps in knowing the availability of goods in real time.

Keywords— Rentals, Malang camp application, android.



BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada saat ini wisata alam baik itu mendaki gunung atau ke Camping di pantai menjadi hobi yang cukup banyak di gemari oleh kalangan masyarakat khususnya anak muda. karena wisata alam menampilkan pemandangan alam yang sangat bagus untuk di kunjungi. Sekarang juga akses menuju ke wisata alam kebanyakan sudah mudah untuk didatangi maka tak heran banyak pengunjung yang datang tiap tahunnya meningkat.

Jika akan melakukan wisata alam baik mendaki gunung ataupun camping di pantai, wisatawan harus mempersiapkan segala sesuatu dengan matang semisal peralatan yang harus di bawah saat pendakian ataupun camping terutama peralatan P3K untuk menjaga-jaga jika pada saat berwisata alam mengalami kecelakaan. Karena kegiatan berwisata ini tergolong berbahaya.

Ini menjadi prioritas utama sebelum berpetualang ke alam untuk memenuhi kebutuhan dan perlengkapan pendakian seperti tas gunung, sepatu gunung, tenda, kompas, jaket, peralatan masak, dan lain- lain.

Pada saat ini perlengkapan camping semakin banyak tersedia baik di jual maupun di sewa beragam alat camping yang tersedia pada saat ini, tetapi kebanyakan masyarakat umumnya memilih untuk menyewa daripada membeli di karena harga dari peralatan tenda termasuk mahal, maka dari itu banyak sekali toko yang membuka jasa persewaan peralatan camping, namun sejauh ini belum ada yang pelayanan/pemesanan secara daring atau berbasis android terutama di kota malang.

Perkembangan Sistem informasi pada era globalisasi ini merupakan sebuah solusi untuk mengatasi beberapa masalah dalam dunia bisnis. Perkembangan sistem informasi ini sangat berpengaruh terhadap pelayanan, sebuah perusahaan dituntut meningkatkan pelayanan terhadap konsumen yang semakin hari semakin

bertambah dan kebutuhan konsumen akan produk barang dan jasa yang mengedepankan kualitas pelayanan[5].

Perkembangan teknologi saat ini terlebih teknologi perangkat seluler menuntut dunia bisnis harus bisa memanfaatkan teknologi sebagai sarana pembantu proses bisnis, seperti memanfaatkan kemajuan teknologi untuk membantu pelanggan di Toko Malang Camp untuk memesan persewaan tenda camping, karna perangkat seluler kini banyak digunakan dan sudah menjadi bagian yang tak terpisahkan dari kehidupan sehari – hari.

Malang Camp adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang persewaan tenda camping di daerah Malang kota. Pada saat ini sistem pemesanan di perusahaan tersebut masih menggunakan via Whatsapp atau gawai dan datang langsung ke toko, dari sistem yang ada sekarang ada beberapa kekurangan seperti lamanya proses pemesanan karena pelanggan setia di toko tersebut tidak mengetahui informasi secara Realtime stock tenda pada saat mau memesan tenda Dan Saat ini juga di Indonesia masih dilanda pandemi covid-19 yang masih meningkat. dan pemerintah sekarang menghimbau masyarakat melakukan 3M yaitu mencuci tangan, menjaga jarak, menjauhi kerumunan. hal ini dilalukan pemerintah agar penyebaran wabah Covid-19 tidak meluas. maka dari masalah tersebut menjadi ide utama untuk Rancangan aplikasi mobile ini untuk mengatasi Permasalahan tersebut. Dan diharapkan hadir nya aplikasi persewaan peralatan camping ini tidak hanya untuk memudahkan pelanggan ataupun *Admin* tokoh dalam pemesanan sebuah Peralatan camping, tetapi juga adanya aplikasi ini untuk mendukung pemerintah dalam mencegah kerumunan di dalam toko ini sejalan dengan himbauan Yang di anjurkan oleh pemerintah saat ini. Hasil dari pemikiran dan penjelasan di atas di tuangkan di dalam sebuah penelitian dengan judul **“Rancang Bangun Aplikasi Persewaan Peralatan Camping Berbasis Android Di Toko Malang Camp “**

1.2 Tujuan

Adapun Tujuan dalam penelitian ini meliputi:

1. Merancang dan membuat aplikasi pemesanan peralatan camping di toko Malang Camp berbasis android
2. Hadirnya Aplikasi ini bertujuan untuk mempermudah dan mempercepat proses persewaan peralatan camping.
3. Aplikasi ini bukan hanya untuk proses pemesanan peralatan camping saja tapi juga memberikan informasi kegunaan setiap Barang yang di sewa

1.3 Rumusan Masalah

Adapun Rumusan dalam penelitian ini meliputi:

1. Bagaimana merancang Aplikasi Persewaan Peralatan Camping berbasis Android.
2. Bagaimana Mempermudah *Admin* dan Pelanggan Dalam Proses pemesanan Persewaan peralatan camping.
3. Bagaimana Hasil pengujian dari aplikasi persewaan Malang Camp.

1.4 Batasan Masalah

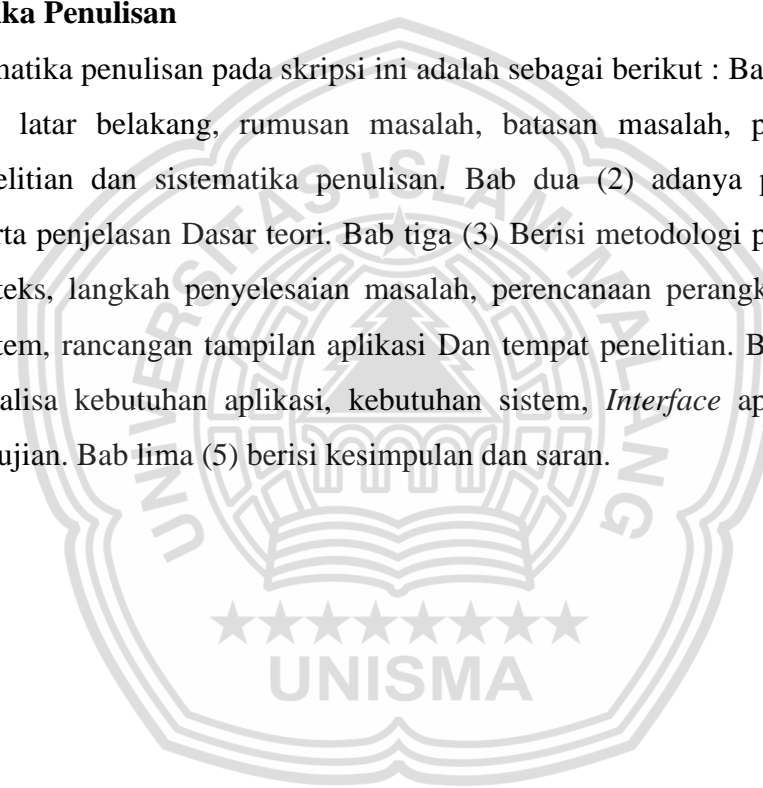
1. Aplikasi yang akan di buat adalah menggunakan platfrom Android sehingga aplikasi tersebut hanya bisa di jalankan di smartphone android saja
2. Aplikasi ini hanya bisa di gunakan oleh pelanggan/konsumen Malang Camp saja
3. Peneliti tidak membahas Keamanan, kerena fokus peneliti hanya membuat Aplikasi Persewaan Berbasis Android saja.

1.5 Manfaat

1. Memudahkan pelanggan dalam memesan peralatan camping karena pelanggan tidak harus menayakan stock barang yang tersedia.
2. Adanya aplikasi ini bisa memperingan pekerjaan *Admin* dalam memberikan informasi stock yang tersedia.
3. Adanya aplikasi ini juga bermanfaat untuk mengurangi kerumunan di masa pandemi covid-19 pada saat memesan alat-alat camping.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan pada skripsi ini adalah sebagai berikut : Bab satu (1) menerangkan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan. Bab dua (2) adanya penelitian terdahulu, serta penjelasan Dasar teori. Bab tiga (3) Berisi metodologi penelitian, diagram konteks, langkah penyelesaian masalah, perencanaan perangkat lunak, flowchart sistem, rancangan tampilan aplikasi Dan tempat penelitian. Bab empat (4) berisi analisa kebutuhan aplikasi, kebutuhan sistem, *Interface* aplikasi dan tahapan pengujian. Bab lima (5) berisi kesimpulan dan saran.



BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dapat disimpulkan sebagai berikut :

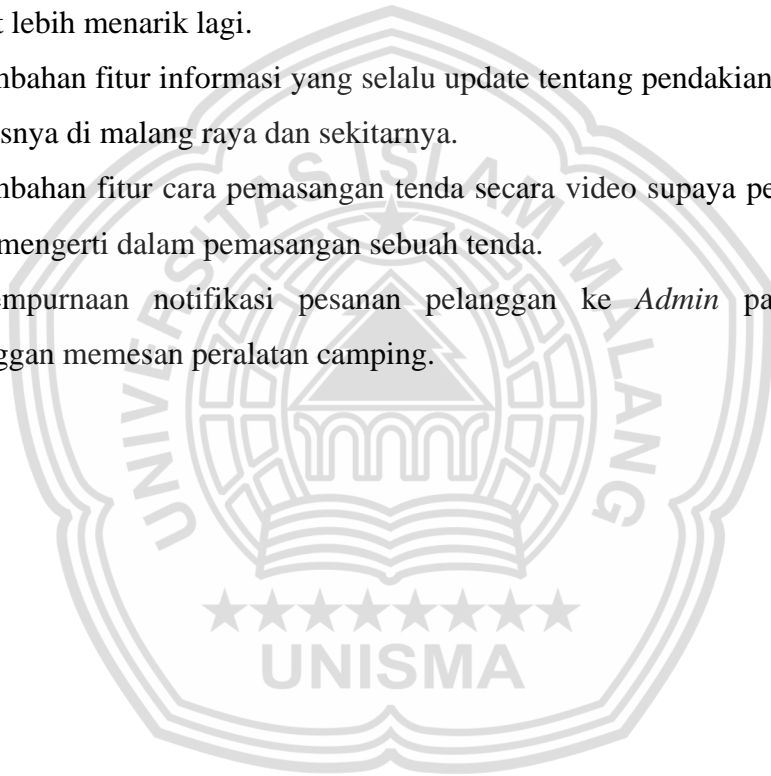
1. Aplikasi persewaan peralatan camping berbasis android ini di rancang menggunakan *Software* Android studio dengan bahasa pemograman kotlin dan database yang di gunkan adalah firebase untuk menyimpan data yang sudah di *Upload* oleh admin dan di tampilkan ke pelanggan, Aplikasi ini berjalan dengan baik sesuai yang di harapkan.
2. Pada hasil aplikasi Malang Camp memiliki beberapa fitur untuk memudahkan admin dan pelanggan. Pada menu admin ada fitur *Upload* barang dan spesifikasi barang yaitu untuk menyampaikan informasi terkait barang yang disewakan kepada pelanggan seperti, stock, harga, gambar dan kegunaan setiap barang yang di sewakan. Untuk fitur pelanggan memiliki fitur sewa barang di aplikasi yaitu pelanggan akan mengetahui stock dan detail barang yang tersedia untuk di sewakan dan pelanggan bisa menyewa barang melalui aplikasi, dari penjelasan di atas dapat disimpulkan adanya fitur *Upload* barang serta spesifikasi barang di menu admin dan fitur sewa barang di menu pelanggan ini bisa memudahkan dan mempercepat proses penyewaan barang.
3. Hasil Pengujian pada aplikasi Malang Camp meliputi pengujian fitur, admin dan pengguna. Dari hasil pengujian fitur dengan presentase kelayakan 100% dalam kategori sangat layak. Kuisisioner pada fitur Admin pada aplikasi Malang Camp dengan 10 responden dari hasil pengujian mendapatkan presentase kelayakan 93% dengan kategori sangat layak. Untuk fitur Pelanggan dengan 15 responden mendapatkan presentase kelayakan 84% dengan kategori sangat layak. Dari penjelasan di atas dapat disimpulkan uji coba semua fitur yang ada di aplikasi Malang Camp ini berfungsi dengan

baik serta penerapan ke pengguna admin dan pelanggan mendapatkan respon dengan kategori sangat layak.

5.2 Saran

Pengembangan Pada aplikasi persewaam peralatan camping Malang Camp masih terdapat beberapa kekurangan, sehingga terdapat beberapa saran untuk mengembangkan ke depan yaitu antara lain:

1. Tampilan aplikasi persewaan peralatan outdoor Malang Camp ini agar dibuat lebih menarik lagi.
2. Penambahan fitur informasi yang selalu update tentang pendakian gunung khususnya di malang raya dan sekitarnya.
3. Penambahan fitur cara pemasangan tenda secara video supaya pelanggan lebih mengerti dalam pemasangan sebuah tenda.
4. Penyempurnaan notifikasi pesanan pelanggan ke *Admin* pada saat pelanggan memesan peralatan camping.



DAFTAR PUSTAKA

- [1]Ahmad Shidqy Hafiz Nugraha, 2017, “Sistem Informasi Penjualan Dan Penyewaan Peralatan Camping Berbasis Web Pada Oasis Camp”, Progresif: Jurnal Ilmiah Komputer Vol. 13, No. 2/275-533-1-SM.pdf.
- [2]Siti alfina putri said, bayu Priyambadha dan faizatul Amalia.2019. Pembangunan Sistem Aplikasi Penyewaan pada DO-RENT berbasis Web (Studi Kasus: DO-RENT Malang). Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer.3(8): 8098-8103
- [3] Agung Nugroho, Robby Rachmatullah, Teguh Hananta Tri Artadi. 2019 “ Aplikasi penyewaan Alat Outdoor Pada Camel Adventure Surakarta Berbasis Android ” Go Infotech: Jurnal Ilmiah Stmik Aub:Vol.25, No.2,/106-192-2-PB.pdf
- [4] Siti Laura rizky Ritonga, Lili Tanti. 2020 “Rancang Bangun Aplikasi Penyewaan Kamar Villa berbasis Android“ 1178. Jurnal FTIK, Vol. 1 No. 1/ 956-2849-1-SM.pdf
- [5]Imam tri suryadin, 2021, “Sistem Informasi persewaan mobil Studi kasus di Yudha Sedayu Grub Rent Car”, JURNAL EKONOMI DAN TEKNIK INFORMATIKA VOL.09 NO.1 194-1-505-1-10-20220407.pdf
- [6]Coki siadari. 2020. Pengertian Penyewaan Menurut Para Ahli. <https://www.kumpulanpengertian.com/2020/09/pengertian-penyewaan-menurut-para-ahli.htm> (Di akses tanggal 17 november 2020)
- [7]IDprogramer. 2019. Pengertian Keunggulan Serta Manfaat Aplikasi Mobile. <https://idprogrammer.com/pengertian-aplikasi-mobile> (di akses tanggal 17 november 2020)
- [8] Dwi Agustin. 2022 “ Implementasi Metode Prototype dalam Perancangan Sistem Informasi Tracer Study pada Alumni Informatika UMM ” Go Infotech: Jurnal Ilmiah Stmik Aub:Vol.4, No.2,/ 1352-Article Text-3598-1-10-20220623.pdf
- [8]WIBOWO, DIMAS CATUR. 2019. Apa itu Android? Kenapa Developer Memilih Android?.<https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-android-kenapa-developer-memilih-android/> (Diakses tanggal 16 November 2020).

- [9]WIBOWO, DIMAS CATUR. 2019. Apa itu Android Studio dan Android SDK?. <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-android-studio-dan-android-sdk/> (Diakses tanggal 17 November 2020).
- [10]INTERN, DICODING. 2020. Apa Itu Kotlin? Kenapa Kita Harus Mempelajari Kotlin?.<https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-kotlin-kenapa-kita-harus-mempelajari-kotlin/> (Diakses tanggal 17 November 2020).
- [11]Dicoding Intern 2020 Apa itu Firebase? Pengertian, Jenis-Jenis, dan Fungsi Kegunaannya. <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-firebase-pengertian-jenis-jenis-dan-fungsi-kegunaannya/> (di akses tanggal 19 november 2020)
- [13]Cloudhost 2020 Mengenal Apa itu Figma : Fitur, Fungsi, Cara Kerja / Menggunakannya <https://idcloudhost.com/mengenal-apa-itu-figma-fitur-fungsi-cara-kerja-menggunakannya/>(Diakses tanggal 29 Desember 2021).
- [14] Ahmad, Reza Fahlevi, and Novrini Hasti. 2018 “Sistem Informasi Penjualan Sandal Berbasis Web. “Jurnal Teknologi dan Informasi 8.1.
- [15]Saputra, R., Widodo, A. W. & Brata, A. H., 2018. Pengembangan Sistem Rental Kamera daring. Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, 2(6), pp. 2221-2226.pdf
- [16]Sugiyono.2006.Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D.Bandung:Alfabeta.

